**「電腦科學起步走｜一起說故事」 Scratch 程式跨域研習計畫**

一、研習目的與簡介

「電腦科學起步走｜一起說故事」跨領域課程活動，由 Google 與 均一平台教育基金會攜手在地化。該課程內容源自 Google 設計開發的 CS First，我們希望讓程式的「教」與「學」變得更容易、更有趣！

8個單元、不同主題的活動，以程式作為跨域學習的槓桿，融合電腦科學、語文、音樂、藝術，並從故事作家與電腦科學家的思維邏輯做連結以及類比，鼓勵孩子用想像力編寫動人的故事，並且練習程式的思考。除了培養孩子解決問題的方法，也運用紙筆之外的新工具，自信的表達想法，與全世界對話！

此次研習可採遠距線上或實體形式，除了課程簡介，還會使用課程活動第一個單元活動手把手教學示範，並提供教師此課程的詳細的教學計劃、學生的操作手冊以及學習單，讓教師能夠直接於教學現場應用。

二、研習資訊

* 時間需求：3 小時
* 研習講師：均一平台教育基金會 / 黃正華 & 曾佳偉
* 參與研習方式：主辦單位公布報名資訊 (採線上形式，研習前三天寄出 Google Meet 研習邀請)
* 研習時數：全程參與者由主辦單位核予 3 小時研習時數
* 研習費用：免費

四、研習內容

|  |  |
| --- | --- |
| 研習內容 | 時間  110.8.27(五) |
| 暖身：當故事家遇見電腦科學家 | 13：30 - 14：00 |
| 「電腦科學起步走｜一起說故事」課程簡介 | 14：00 - 14：30 |
| 中場休息 | 14：30 - 14：40 |
| 單元專案主題介紹及教學示範 (單元1)\* | 14：40 - 15：50 |
| 中場休息 | 15：50 - 16：00 |
| 教學模式、教材資源及 WSQ 學習單討論分享 | 16：00 - 16：20 |
| Q&A 及課程回饋 | 16：20 - 16：30 |

\*附註：此研習會有 Scratch 程式實作和操作，請使用Google Chrome 瀏覽器

五、參與對象與人數

* 人數：50位
* 適合參與對象：此課程所設計的學習內容適合國小高年級，以及國中七年級孩子自學。此外，課程專案亦包涵教學資源，以及教學模式的建議，提供給國小、國中電腦科學/資訊科學老師，或是對於程式跨域教學有興趣的老師參考。